

中共广西壮族自治区委员会统一战线工作部  
广西壮族自治区教育厅  
广西壮族自治区人力资源和社会保障厅  
广西中华职业教育社

桂统字〔2025〕1号

---

关于举办第九届中华职业教育创新创业大赛  
广西区赛的通知

各高等学校、中等职业学校、技工院校：

为深入贯彻落实习近平总书记关于职业教育的重要指示批示精神，落实党中央、国务院印发《教育强国建设规划纲要（2024—2035年）》文件的有关要求，坚持以赛促学、以赛促教、以赛促创，加快推进职普融通、产教融合、科教融汇，进一步激发职业教育创新创业创造活力，自治区党委统战部、自治区教育厅、自治区人力资源和社会保障厅、广西中华职业教育社定于10月上旬至11月下旬举办第九届中华职业教育创新创业大赛广西区赛

(以下简称“区赛”)。现将有关事项通知如下:

## 一、时间地点

时间: 2025 年 10 月上旬至 11 月下旬

地点: 广西城市职业大学学研产教校区(崇左市江州区中泰产业园金象科技园区)

## 二、大赛主题

职教育工匠, 双创筑梦想

## 三、组织机构

主办单位: 自治区党委统战部、自治区教育厅、自治区人力资源社会保障厅、广西中华职业教育社

承办单位: 广西城市职业大学

## 四、赛制及内容

(一) 创新创业主体赛(以下简称“主体赛”): 分为校级初赛和省级决赛两级赛制。省级决赛分为网络评审和现场决赛两个环节。网络评审以《项目评审书》和项目 PPT 评审为主, VCR 为选填项。现场决赛需准备 PPT, 采取现场路演和答辩的方式, 现场路演 5 分钟, 答辩 3 分钟。

(二) 具身智能专项赛(以下简称“专项赛”): 分为校级推荐参赛和省级决赛两级赛制。设置复杂道路机器人(四足)远程操控赛、人形机器人(二足)任务挑战赛两个赛项, 分别按《复杂道路机器人(四足)远程操控赛方案》(附件 5)《人形机器人(二足)任务挑战赛方案》(附件 6)执行。

## 五、参赛对象

参赛分组适用于“主体赛”及“专项赛”。

大赛分设中职组、高职组和本科组。

中职组：中职、技工学校在校生。

高职组：高职、技师学院在校生。

本科组：职业本科、应用技术型本科院校在校生。

五年制高职在校学生报名参赛的，一至三年级学生参加中职组比赛，四、五年级学生参加高职组比赛。

本科院校的专科学生参加高职组比赛。

## 六、参赛要求

### （一）主体赛

1. **团队组建要求。**以团队形式参赛，不接受个人单独参赛。每个参赛团队参赛选手 3-5 名，其中 1 人为领衔人。参赛选手不得同时参加两个团队，参赛团队不得跨校组队。每支队伍含 1-2 名指导教师，必须为校内在职教职工。

2. **价值取向要求。**主动拥抱人工智能时代，适应AI人工智能的发展需求，符合培育新产品、新服务、新业态、新模式需要；参赛项目须真实、健康、合法，项目立意应弘扬正能量，践行社会主义核心价值观；有利于促进制造业、农业、新能源、环保等产业转型升级。

3. **材料合法性要求。**参赛项目所涉及的发明创造、专利技术、资源等必须拥有清晰合法的知识产权或物权；涉及他人知识



产权的须取得书面授权许可。

## （二）专项赛

1. **团队组建要求。**以团队形式参赛，不接受个人单独参赛。每支队伍含 1-2 名指导教师，3 名参赛选手。参赛选手不得同时参加两个团队，参赛团队不得跨校组队。

2. **比赛要求。**具体要求详见附件 5、附件 6。

## 七、赛程安排及资料提交

### （一）校赛阶段（10 月 13 日—11 月 3 日）

各参赛学校要认真做好大赛的组织工作，严格选拔程序，确保公平公正，规范填报材料并进行资格审查。鼓励引导广大师生精心准备、积极参与，加强对专利证书、股权、知识产权等方面的严格把关。选派 1 名校赛管理员或指导老师作为本校参加区赛的联络员，负责牵头协调本校参赛项目的沟通联络工作，于 10 月 20 日前填写《第九届中华职业教育创新创业大赛广西区赛学校联络员信息表》（附件 1），并将 Word 版和盖章扫描件报送至大赛组委会办公室邮箱：gxcccxcy@126.com。同时，登录广西中华职业教育创新创业大赛服务平台官网“桂赛通”（网址：<https://www.gstjs.com/>）填报相关信息，完成学校参赛报到。

### （二）区赛报名阶段（11 月 4 日—11 月 9 日）

各学校自行组织校级选拔赛后，于 11 月 9 日前以学校为单位择优推荐本校项目报名参加区赛，每所学校推荐参加区赛项目总数不超过 20 个。将推荐的参赛项目评审书、商业计划书的 PPT



材料上传至“桂赛通”赛事系统，推荐项目应按名次排序，供区赛评审参考。同时，各学校联络员于11月9日前提交本校创新创业教育成果展板和项目展板电子版（展板模板届时将发布区赛工作QQ群）至大赛组委会办公室邮箱（同上）。

其中，专项赛由各学校联络员负责填报《第九届中华职业教育创新创业大赛广西赛区具身智能赛参赛报名表》（附件4），于11月9日前将Word版和盖章扫描件报送至大赛组委会办公室邮箱（同上），并将报名表盖章扫描件上传至“桂赛通”赛事系统，完成学校参赛报到。

### （三）区赛项目审核阶段（11月10日—11月15日）

大赛组委会对各学校提交的项目材料进行严格审核。其中，主体赛重点审核学生学籍、专利证书、工商注册证书等材料的真实性与合规性；专项赛在主体赛审核内容基础上还针对是否存在代码抄袭、数据造假、违规获取比赛资源等行为进行核查。对于不符合参赛规定的项目将退回重报。11月15日之后审核再次不通过的项目评定为“审核不通过”，不能再次提交。

### （四）区赛项目评审阶段（11月16日—11月20日）

主体赛采取线上评审方式对参赛项目评审书、商业计划书的PPT材料进行评审。专项赛视报名情况另行确定评审方式。

### （五）区赛决赛（11月下旬，具体时间待定）

具体大赛流程另行通知各学校联络员。

## 八、奖项设置

### （一）主体赛

中职组、高职组、本科组各设金、银、铜奖若干名，并设优秀组织奖和优秀指导教师奖若干名。对进入区赛现场赛的前 100 名（中职组前 26 名，高职组前 44 名，本科组前 30 名）给予奖励，由主办单位颁奖，并根据总社分配名额，按排名推荐参加第九届中华职业教育创新创业大赛全国总决赛。

### （二）专项赛

中职组、高职组、本科组各设金、银、铜奖若干名，并设优秀组织奖和优秀指导教师奖若干名。奖项设置根据推荐全国总决赛项目数量要求及参赛规模等因素，由大赛组委会研究决定。对获奖的单位和个人，由主办单位颁奖，并根据总社分配名额，按排名推荐参加第九届中华职业教育创新创业大赛全国总决赛。

## 九、其他事项

（一）主体赛评审规则参照国赛要求设置，依照《第九届中华职业教育创新创业大赛广西区赛评审规则》（附件 3）执行。

（二）请各学校联络员加入区赛工作 QQ 群：681671019，注明为“XX 学校区赛负责人”，未尽事宜由大赛组委会办公室在 QQ 群里通知。

（三）大赛不收取报名费与评审费。

（四）欢迎社会各界对违背职业教育规律和客观实际、以虚假教学内容或虚假师生身份参赛、基本依靠校外公司打造包装等

行为予以监督，一经核实，取消其参赛资格、比赛成绩，暂停参赛教学团队所在学校下一年的参赛资格，并通报大赛组委会，通报有关部门依据有关规定严肃处理。

## 十、联系方式

### （一）大赛组委会秘书处

广西中华职业教育社

联系人：朱鸿丰 0771-5568607、13307711237

### （二）大赛组委会办公室

广西城市职业大学创新创业学院

联系人：黄镇 0771-7910036、17607874247

### （三）技术保障组

“桂赛通”赛事评审服务系统

联系人：林志章 18620608068

### （四）专项赛技术咨询

广西城市职业大学智能工程学院

联系人：杨清畅 18582987562

附件：1. 第九届中华职业教育创新创业大赛广西区赛学校联络员信息表

2. 第九届中华职业教育创新创业大赛广西区赛项目评审书

3. 第九届中华职业教育创新创业大赛广西区赛评审



## 规则

4. 第九届中华职业教育创新创业大赛广西赛区具身智能赛参赛报名表
5. 复杂道路机器人（四足）远程操控赛方案
6. 人形机器人（二足）任务挑战赛方案



2025 年 10 月 10 日

附件 1

第九届中华职业教育创新创业大赛广西区赛学校联络员信息表

学 校	参赛组别	姓 名	联系电话	QQ 邮箱

附件 2

编号：\_\_\_\_\_

## 第九届中华职业教育创新创业大赛广西区赛 项目评审书

学校名称：\_\_\_\_\_（学校公章）

项目名称：\_\_\_\_\_

团队名称：\_\_\_\_\_

项目负责人姓名：\_\_\_\_\_

参赛组别：

☐ 中职组

☐ 高职组

☐ 本科组

填表日期：\_\_\_\_\_



## 说 明

1. 请认真阅读此说明各项内容后按要求详细填写。
2. 表内项目填写时一律用钢笔、黑色水性笔或打印，不允许涂改，字迹要端正、清楚，表格可根据需要扩展。
3. 编号由大赛组委会填写。
4. 学籍管理部门签章视为对团队成员情况的确认。项目团队成员不少于 3 人。
5. 参赛项目若涉及发明创造、专利技术、资源等，需提交完整的具有法律效力的所有人书面授权许可书、项目鉴定证书、专利证书等。已完成工商登记注册的创业项目，报名时需提交单位概况、法定代表人情况、股权结构、组织机构代码复印件、已获投资情况等相关证明材料，证明材料附后。
6. 本推荐书采用 A4 纸双面打印、装订。

## A. 申报项目情况

项目 基 本 情 况	项目名称				
	是否注册	<input type="checkbox"/> 注册 <input type="checkbox"/> 未注册	注册时间		
			注册资金		
	企业名称				
	法人代表姓名				
	注册所在地				
	组织机构代码或工商注册号				
	经营范围				
	通讯地址			邮政编码	
				办公电话	
	项目简介 (100 字左右)				
所获投资情况					
所获专利类型 及专利号					

B. 申报团队情况

团队名称						
指导教师						
项目负责人情况	姓名		性别		出生年月	
	所属学校		所学专业			
	学历		学制			
	入学时间		毕业时间			
	邮箱			手机号码		
	通讯地址					
项目团队成员情况	姓 名	性别	年龄	学历	所属学校	
资格认定	学籍管理部门 意见		是否为全日制在校学生。			
			<div><input type="checkbox"/>是    <input type="checkbox"/>否</div> <div>部门签章：  年    月    日</div>			



## **C. 证明材料**

（学生证学籍内页、如有工商注册请放股权结构、组织机构代码复印件等、涉及参赛团队学生以外的专利证书请放相关授权许可书、项目鉴定证书等）

## **D.商业计划书**

# 附件 3

## 第九届中华职业教育创新创业大赛广西区赛评审规则

评审要点	评审内容	中职组 分值	高职组 分值	本科组 分值
创新性	1.突出原始创意和创新。 2.鼓励面向职业和岗位创新，侧重于加工工艺创新、实用技术创新、产品或技术改良等。 3.鼓励组织模式创新和服务创新。 4.项目体现产教融合、工学结合、校企合作模式创新。	30	30	25
商业性	1.项目与区域经济发展、产业转型升级相结合。 2.项目调研详实、数据分析充分，强调实地调查和实践检验。 3.商业模式设计完整、可行，项目已具备盈利能力或具有较好的盈利潜力。 4.项目在创新研发、生产销售、资源整合、资金配套等方面具有实践基础或已落地执行。	25	30	35
团队情况	1.团队成员的专业背景、实践经历、创新能力和价值观与项目需求相匹配。 2.团队的组织构架、股权结构、人员设置、能力互补、分工协作以及激励制度规划合理。 3.指导教师和外部资源的使用与项目的关系清晰、合理。	25	20	20
引领教育	1.突出大赛的育人本质，充分体现项目成长对团队成员创新精神、创业意识、创造能力的锻炼和提升作用。 2.项目直接或间接带动就业，具有较好的正向带动作用。 3.项目具有示范作用，可复制、可推广。	20	20	20
合计		100	100	100

附件 4

## 第九届中华职业教育创新创业大赛广西赛区 具身智能赛参赛报名表

比赛项目

---

参赛学校

(签章)

---

参赛组别

---

2025 年制



## 填写须知

一、本表须如实准确填写。

二、参赛成员名单和指导教师一经上报，超过申报截止日期后不得更改，每个参赛项目团队由 3 名学生组成，指导教师不超过 2 名。

三、表格内所有文字均要求为仿宋、小四号、单倍行距，不得随意调整格式。

## 一、基本情况表

学校				参赛项目	
(一) 参赛队员 (3 人)					
姓名	性别	年级	专业	证件类型	证件号码
(二) 指导老师 (1-2 人)					
姓名	性别	职务	电子邮箱	联系电话	
(三) 资格确认					
<p>本表填写的内容真实可信。</p> <p style="text-align: right;">学校负责人签字：</p> <p style="text-align: right;">年    月    日</p> <p style="text-align: right;">学校公章</p>					

## 复杂道路机器人（四足）远程操控赛方案

本赛项模拟在矿道、石化、电力、火灾、战场等易燃易爆有毒危险环境里，利用远程控制的机器人完美替代人类的工作，有着广阔的应用场景和重要的现实意义。

为规范复杂道路机器人（四足）远程操控赛（以下简称“比赛”）的组织与实施，确保赛事公平、公正、有序开展，特制定本方案。

### 一、比赛总则

#### （一）参赛设备要求

比赛设备必须是四足式（非轮式）机器人，远程（线下现场操控），通过互联网进行数据传输，以第一视角观察、操控。设备技术参数如下：

1. 尺寸：站立  $70\text{cm} \times 31\text{cm} \times 40\text{cm}$ ，趴下： $76\text{cm} \times 31\text{cm} \times 20\text{cm}$ （ $\pm 5\text{cm}$ ）；
2. 整机重量：15kg（含电池）（ $\pm 5\text{kg}$ ）；
3. 电池：普通（8000mAh）；
4. 供电电压：28V~33.6V/工作最大功率：约 3000W；
5. 载荷（负重）：约 7kg（极限~10kg）/运动速度；
6. 关节运动空间：机身： $-48^{\circ} \sim 48^{\circ}$  /大腿： $-200^{\circ} \sim 90^{\circ}$  /小腿： $156^{\circ} \sim -48^{\circ}$  ；

## 7. GWW 远控系统。

### (二) 赛前适应规则

每支参赛队伍仅有一次适应场地的练习机会，练习时长不超过 10 分钟，具体时间由组委会统一安排。

### (三) 远程连接要求

参赛队伍须在赛前完成远程连接模式调试（禁止使用 AP 直连模式），确保全程通过赛场网络完成远程操控比赛。

### (四) 操控环境要求

选手须在组委会指定的远程操控场所完成比赛，通过机身摄像头操控四足机器人，选手不得进入四足机器人比赛场地，违规者取消参赛资格。

### (五) 赛道组成部分

赛道由圆角转弯、穿越隧道、连跳三级和 S 形绕杆四部分组成（详见后附《赛道图》）。

## 二、分项规则

### (一) 圆角转弯

布置一段长 4m 宽 0.5m 的比赛赛道，两边与另外两条长 2m 宽 0.5m 的赛道成外直内圆交叉（内圆角半径为 0.5m，见赛道图），场地两头设置起点区和终点区。四足机器人需从起点开始，使用任意模式通过圆角弯道和直线赛道。四足机器人单足出界，不计违规；两足出界两次及以上，每出界一次罚时 5 秒。

### (二) 穿越隧道

在长度为 4m，宽度 0.5m 的场地上，中间设置限宽限高隧道



门洞，长 2m，宽度 0.5m，高度 0.4m。选手操控四足机器人降低身位，通过隧道。四足机器人任何部分触碰隧道一次不计违规；触碰隧道两次及以上，每次触碰罚时 5 秒。

### （三）连跳三级

在长 4m 宽 1m 的赛道上，设置跳台一个，跳台规格为 0.7m×0.5m×0.1m，分赛道终点位置，设置直径 0.75m 跳圈一个（跳圈底部与地面相距 0.1m）。选手操控四足机器人从起点出发，依次跃上跳台，向前跳下跳台，而后跃过跳圈。四足机器人有一只脚未上跳台，罚时 5 秒；二只脚未上跳台，罚时 30 秒，其它未上跳台行为，罚时 60 秒。四足机器人头部或两足及以上部位触碰跳圈，罚时 5 秒，其它跳圈违规行为，罚时 30 秒。

### （四）S 形绕杆

在长 8m 宽 2m 的场地内，中间等距设置三个直杆，选手需从起点位置，按照引导线，依次绕过三个直杆，到达终点。若错过任一杆位，须返回重新依次绕杆，碰杆一次，罚时 5 秒。四足机器人单足出界，不计违规，两足出界两次及以上，每出界一次罚时 5 秒。

## 三、成绩评定

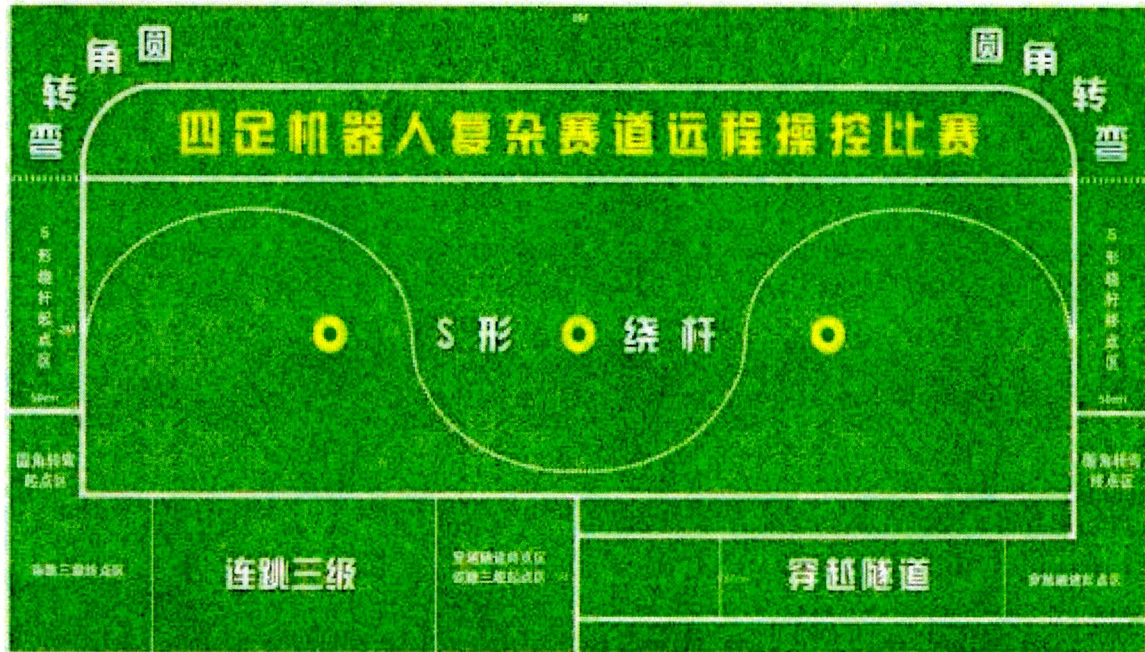
（一）总成绩=赛道完成时间+罚时累计，用时最短者获胜。

（二）若总成绩相同，则以罚时少者优先；若仍相同，并列排名。

## 四、附则

本方案解释权归大赛组委会所有。

附：复杂道路机器人（四足）远程操控赛赛道图



## 四足机器人复杂赛道远程操控比赛评分记录表

序号	分项	违规内容及罚时	违规次数	罚时（秒）
1	圆角转弯	两足出界两次及以上，每出界一次罚时 5 秒		
2	穿越隧道	触碰隧道两次及以上，每次触碰罚时 5 秒		
3	连跳三级	A、有一只脚未上跳台，罚时 5 秒 B、二只脚未上跳台，罚时 30 秒 C、其它未上跳台行为，罚时 60 秒 D、头部或两足及以上部位触碰跳圈，罚时 5 秒 E、其它跳圈违规行为，罚时 30 秒		
4	S 形绕杆	两足出界两次及以上，每出界一次罚时 5 秒		
5	远程操控	非远程操控，罚时 120 秒		
6	实际用时（秒）			
7	总成绩（秒）			

注：1、2、4、5 项直接填写违规次数，3 项填写违规内容代码 A、B、C、D、E。

主裁判（签名）\_\_\_\_\_



## 附件 6

# 人形机器人（二足）任务挑战赛方案

人形机器人，其高度可编程性和拟人化设计，能更直观地连接抽象代码与真实世界，通过编程、互动和项目实践，能够显著提升学生的多项核心能力，包含以下核心能力：编程与计算思维、科学与工程实践能力、创新与批判性思维、团队协作与沟通、数学与空间思维、情感与社交技能、人工智能与未来技能等。通过“做中学”，学生不仅能掌握技术，更培养了面向未来的综合素养。

为规范人形机器人（二足）任务挑战赛（以下简称“比赛”）的组织与实施，确保赛事公平、公正、有序开展，特制定本方案。

### 一、比赛场景综述

比赛设备必须是两足（非轮式）机器人，机器人平台需满足以下条件：机器人身高不得超过 45cm，机器人外形必须是类人型，由四肢、躯干、头等几部分组成，要求采用双足步态行走、移动方式完成各项任务，不能是轮式或者其他形式的机器人，机器人必须使用电池供电。在不影响正常比赛的基础上，机器人可进行个性化的装饰，以增强其表现和易识别性，但装饰不能损坏场地，否则裁判有权要求整改，机器人需要由大赛组委确认是否符合参赛条件。

每支参赛队伍仅有一次适应场地练习机会，练习时长不超过 10 分钟，具体时间由组委会统一安排。



比赛场地为长3500mm，宽2000mm的长方形（见图1：比赛场地示意图）

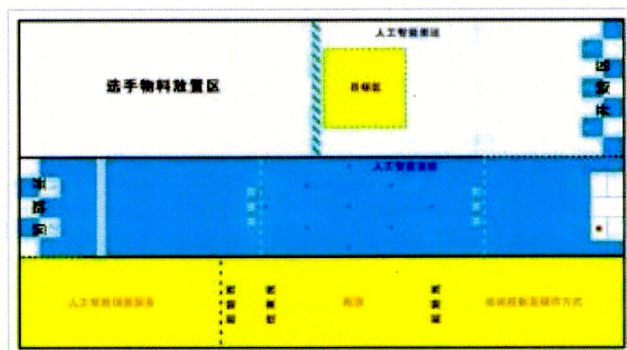


图1比赛场地示意图

## 二、任务规则与得分标准

比赛任务分别是“特技展示”“机器人竞速”“人脸识别”“越过障碍墙”“躲避障碍物”“拆除易燃物”“人工智能搬运”。比赛总分为 100 分（详见比赛任务及分值表）。机器人完成一个赛道的任务后，使用遥控器控制机器人到达下一个赛道，机器人在比赛过程中仅有机人竞速部分（机器人超出）两侧边线扣分，其余边线均不扣分。

比赛任务及分值表

分类	任务	分值
赛道一	特技展示	10
	机器人竞速	10
	人脸识别	10
赛道二	翻越障碍墙	20
	躲避障碍物	10
	拆除易燃物	15
赛道三	人工智能搬运	25

### （一）特技展示

任务描述：此任务规定四个特技动作，分别是“自定义鞠躬”、“自定义单脚独立”、“翻跟斗”和“左体侧运动”，参赛队员使用遥控器一键启动程序，依次按顺序完成以上特技动作展示。

特技动作包含两个自定义动作和两个动作库动作，自定义动作需参赛队员现场调试完成。若展示过程中机器人摔倒，视为该任务挑战结束。

要求和得分：

- 机器人每完成一个自定义动作，得 3 分；
- 机器人每完成一个动作库动作，得 2 分。

### （二）机器人竞速

任务描述：用遥控器一键启动控制机器人在跑道上完成步态测试，限制 60S 内通过，超时计 0 分。步态测试内容为以双足自由移动方式通过 500mm×800mm 跑道。

此任务为遥控器一键启动项目程序，在任务执行过程中不能使用遥控器控制机器人完成任务。

要求和得分：

- 机器人完成步态测试，且未出两侧边界线，得 10 分；
- 机器人完成步态测试，但出两侧边界线，得 5 分；
- 机器人未完成步态测试或机器人双脚完全两侧出边界线，则该项任务不得分。

### （三）人脸识别

任务描述：任务开始后，机器人进入人脸识别状态，机器人

通过摄像头自主进行识别，识别为男性时执行“自定义鞠躬”动作并播放“先生，您好！”音频；识别为女性时执行“自定义飞吻”动作并播放“您好，女士！”音频。

此任务为遥控器一键启动项目程序，在任务执行过程中不能使用遥控器控制机器人完成任务。

要求和得分：

- 正确识别男性/女性，并完成规定动作，得 5 分；
- 正确识别男性/女性，并播放规定音频，得 5 分。

#### （四）越过障碍墙

任务描述：此阶段中有一个长高分别为 128mm\*80mm 并粘贴红色胶带（贴于矮墙正面）作为标记的障碍墙，一键启动机器人，机器人由站立状态越过障碍墙并保持站立状态（机器人如发生摔倒要求在 60S 内重新站立），则视为挑战成功。

要求和得分：

● 中职组：要求参赛队员可在此任务区开始线控制机器人走到障碍墙位置，一键启动越过障碍墙；高职组：要求参赛队员须在任务区 1 号起始线一键启动控制机器人越过障碍墙；本科组：要求参赛队员须现场抽签决定在任务区 1 或 2 号起始线一键启动控制机器人越过障碍墙；

此任务高职组和本科组为遥控器一键启动项目程序，在任务执行过程中不能使用遥控器控制机器人完成任务。

- 机器人成功越过障碍，得 20 分；
- 若机器人越过障碍墙后障碍墙跌倒，扣 10 分；



●若机器人越过障碍墙后未恢复站立状态，扣 10 分。

#### （五）躲避障碍物

任务描述：此阶段为 500mm×1100mm 的跑道，在跑道上随机位置摆放 10 个直径为 20mm 的圆柱形障碍物，使用遥控器控制机器人走过障碍区且不碰到障碍物，则视为挑战成功。

要求和得分：

●机器人成功通过跑道且没有碰倒障碍物，得 10 分；每碰倒一个障碍物扣 1 分。

#### （六）拆除易燃物

任务描述：此阶段中有一个圆柱形易燃物（红色）及一个圆柱形非易燃物（绿色），参赛队员须在此任务区起始线一键启动机器人程序，机器人通过视觉自主识别易燃物，成功移除（打倒）易燃物且非易燃物处于站立状态，同时机器人发出“移除易燃物”声音视为该任务挑战成功（易燃物默认在非易燃物右边 5mm±3mm 位置）。

要求和得分：

●机器人成功移除易燃物，得 10 分；

●机器人移除易燃物后，成功发出规定声音，得 5 分；

●移除易燃物过程中如果非易燃物被打倒，扣 5 分。

#### （七）人工智能搬运

任务描述：任务开始时方块放置区随机放有红色、黄色、绿色三种颜色的物块，机器人需要自主识别红色物块所在位置，然后自主将红色物块拿起（物块须完全离地），并将其搬运至前方



的目标放置区地面，即表示完成该任务。

此任务为遥控器一键启动项目程序，在任务执行过程中不能使用遥控器控制机器人完成任务。

要求和得分：

● 中职组：机器人需从 1 号起点出发，红色方块默认在上方；

高职组：现场抽签决定机器人 1-3 号起点位置，红色方块默认在中间；

本科组：现场抽签决定机器人 1-3 号起点位置，红色方块位置随机分配；

● 机器人成功拿起红色物块，得 10 分；

● 机器人成功将红色物块完全放置在目标区内，得 15 分；

注：机器人将红色物块部分放置在目标区内，若物块压边界线，得 10 分；机器人将红色物块放置在目标区外，则搬运方块不得分。

### 三、比赛流程

#### （一）赛前准备

每支参赛团队根据赛前分配的阵营提前进入准备区，每个队伍有 10 分钟的调试时间，调试时间结束后禁止继续调试设备，完成机器人调试后并向裁判报告“准备就绪”。

#### （二）比赛过程

“准备就绪”的参赛团队携带机器人进入比赛区，操作员将机器人置于起点处，并示意裁判团队已经准备开始。正式比赛时单场比赛的时间限制为 12 分钟。

裁判宣告“比赛开始”，并同时启动计时装置。宣告比赛开始后，操作员才能启动机器人。操作员如抢先启动机器人，将被裁判警告；如再次抢先启动机器人，将被取消参赛资格。

从比赛开始至结束，只有操作员可以进入场地、按规定操作机器人。比赛中，除操作员之外的任何其它人不能以任何方式操作机器人。如违反，将被取消参赛资格。

操作员保证自己的所有操作符合比赛规则。如果被发现有任何操作不符合比赛规则，参赛团队将被取消参赛资格。

在比赛中，当下列条件之一满足时，本轮比赛结束：

- 比赛双方各自完成全部项目（具体完成条件见任务描述）；
- 用满 12 分钟未完成全部任务或选手申请结束比赛；
- 比赛中，参赛队员违反其他比赛规则；
- 机器人损坏，在 1 分钟内无法恢复且不能继续比赛。

每支参赛团队有两次机会进行挑战，取两轮比赛得分多的一次计为比赛成绩，两次机会之间参赛团队没有调试时间。

● 最终成绩的排序根据选手竞赛总分评定，结果从高到低依次排定，若任务得分相同时，竞赛用时少的优先。

### （三）比赛结束

裁判按规则宣告“比赛结束”，并停止计时装置。计时装置显示完成总时间。

比赛结束后，裁判负责按规则计算成绩和填写成绩单，参赛团队确认自己的成绩单，参赛团队须携带机器人离场。

## 四、竞赛成绩评定办法

### （一）裁判队伍组成

成绩评定实行裁判长负责制，裁判组独立完成成绩评定工作。裁判组由竞赛裁判经验丰富的人员组成。

### （二）裁判评分方法

赛前组织裁判培训，统一各比赛项目的评分细则。现场比赛期间，各裁判根据评分标准独立打分，不得相互讨论，不得干扰其他裁判打分。由各组裁判逐项分组评判，选手各项得分相加之和为各队参赛选手的最终比赛成绩。

### （三）成绩产生方法

为保证公开、公平、公正、透明地进行成绩评定，在裁判员的评分中，两轮最高分作为选手最终得分，每名选手最后成绩组成如下表。具体分值设置与成绩评定标准如下。

总成绩相同时以比赛用时短者名次在前。

### （四）成绩确认、审核方法

各裁判员首先审核自身对选手的原始打分成绩，并签名，选手确认成绩并签名；裁判长对所有裁判员的打分成绩进行审核，并签名。



# 人形机器人（二足）任务挑战赛评分表

参赛团队 \_\_\_\_\_

参赛组别 \_\_\_\_\_

任务项	分值	完成情况	第一轮	第二轮
特技展示	10	自定义鞠躬（3分）		
		自定义单脚独立（3分）		
		翻跟斗（2分）		
		左体侧运动（2分）		
机器人竞速	10	机器人完成步态测试且未两侧出边线（10分）		
		机器人完成步态测试但是双脚未完全出两侧边线（5分）		
		未完成步态测试或机器人双脚完全出两侧边线（0分）		
人脸识别	10	正确识别男性/女性，并完成规定动作（5分）		
		正确识别男性/女性，并播放规定音频（5分）		
翻越障碍墙	20	机器人成功越过障碍（20分）		
		机器人越过未能恢复站立状态，扣10分		
		机器人越过过程中障碍墙倒下，扣10分		
躲避障碍物	10	机器人成功通过障碍路段（10分）		
		每碰倒一个障碍物扣1分		
拆除易燃物	15	机器人成功移除易燃物（10分）		
		机器人移除易燃物后成功播放指定声音（5分）		
		移除易燃物过程中非易燃物被打倒，扣5分		
人工智能搬运	25	机器人成功拿起红色物块（10分）		
		机器人成功将物块放至目标区域（15分）		
		物块未完全放置进目标区域（10分）		
		物块被放置在目标区域外（0分）		
总得分	100	每个参赛团队取两次成绩中的最好成绩作为最终成绩		
比赛用时		每轮的比賽的最長时间为12分钟		

裁判签字：

操作者签字：





